Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций РФ Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

# Отчет по лабораторной работе по дисциплине «Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие» Лабораторная работа №5

**GOMS-Анализ приложения Wallpaper Engine**

Выполнил: студент 3 курса

ИВТ, гр. ИП-111:

Кузьменок Д.В.

Проверил преподаватель: Мерзлякова Е. Ю.

Новосибирск 2023

# Оглавление

1. Описание пользователя. Описание программы
2. Задачи интерфейса
3. Задача пользователя. Решение. Подсчет
   1. Задача №1
   2. Задача №2

# Описание пользователя. Описание программы

Программа предназначена для обычного пользователя ПК, решившего изменить стандартные обои на рабочем столе. Приложение русифицировано, потому подробное изучение интерфейса, а также поиск необходимых параметров и функций не вызовут никаких проблем с работой в приложении.

# Задачи интерфейса

1. Поиск по установленным параметрам обоев на рабочий стол.
2. Выбор анимации/звука и размера изображения.
3. Установка обоев.

# Задача пользователя. Решение. Подсчет Задача №1

Цель:

Выбрать подходящие обои.

Для выполнения цели сформулируем две основные подцели:

1. Установить фильтр поиска обоев.
2. Нажать на иконку понравившихся обоев.

Теперь опишем методы для каждой подцели:

1. Установить фильтр поиска обоев.
   1. Нажать на вкладку “Фильтры”. (PB)
   2. Выбрать подходящую тематику. (MPB)
2. Нажать на иконку понравившихся обоев.
   1. Дождаться загрузки экрана со списком обоев, упорядоченных с помощью фильтров. (R)
   2. Выбрать подходящие обои. (PB)

Подсчет:

PB + MPB + R + PB = (1.1 + 0.2) + (1.35 + 1.1 + 0.2) + 0.5 + (1.1 + 0.2) = 5.75 с.

Общий итог:

5.75 с.

# Задача №2

Цель:

Установить на рабочий стол выбранные обои, отредактировав их по цветовой гамме, скорости воспроизведения и выравниванию на экране.

Для выполнения цели сформулируем четыре основные подцели:

1. Скачать обои.
2. Настроить их по цветовой гамме.
3. Настроить их по скорости воспроизведения.
4. Настроить их по выравниванию на экране.

Теперь опишем методы для каждой подцели:

1. Скачать обои.
   1. Нажать на понравившиеся обои. (PB)
   2. Нажать на кнопку “Подписаться”. (PBR)
2. Настроить их по цветовой гамме.
   1. Нажать на выплывающее меню с цветами. (PB)
   2. Выбрать подходящий цвет. (МPB)
   3. Установить подходящий цвет. (PB)
3. Настроить их по скорости воспроизведения.
   1. Навести курсор на поле “скорость воспроизведения”. (P)
   2. Выбрать необходимую скорость. (MPD)
4. Настроить их по выравниванию на экране.
   1. Нажать на выплывающее меню с выравниванием. (PB)
   2. Выбрать подходящий пункт. (МPB)
   3. Установить подходящее выравнивание. (PB)

Подсчет:

PB + PBR + PB + MPB + PB + P + MPD + PB + MPB + PB = (1.1 + 0.2) + (1.1 + 0.2 + 0.5) + (1.1 + 0.2) + (1.35 + 1.1 + 0.2) + (1.1 + 0.2) + 1.1 + (1.35 + 1.1 + 2) + (1.1 + 0.2) + (1.35 + 1.1 + 0.2) + (1.1 + 0.2) = 19.15 с.

Общий итог:

19.15 с.